

Fachgruppe Sport

Stand: 2018/19

Schuleigener Arbeitsplan 5 bis 11 – Übersicht einzelner EuL

Seite 1

Erfahrungs- und Lernfeld	Jahrgang 5	DS	Jahrgang 6	DS	Jahrgang 7	DS	Jahrgang 8	DS	Jahrgang 9	DS	Jahrgang 10	DS	Jahrgang 11	DS
Spiele	Spiele spielen	8	Vortaktische kleine Mannschaftsspiele (z.B. Zehnerfangen,...) Fußball – mit dem Fußballgeschick werden	3 6	Mit kleinen Spielen zum Volleyball Vom Streetball zum Basketball BO Sport: Teamfähigkeit Sport und Beruf	4 10	Handballspiele – kooperieren u. wettkämpfen	14	Badminton und/oder Tischtennis Ultimate Frisbee	10 4	Vom Volley-Spielen zum Volleyball	14	Hockey und/oder Fußball New Games	10 5
Schwimmen, Tauchen, Wasserspringen			Brustschwimmen Rückenkraul Sprünge Tauchen	6 4 2 2			Rückenkraul Wasserball/ Brustkraul	5 3						
Turnen und andere Bewegungskünste	Rollen, Balancieren, Stützen u. Schwingen	7	Statische Akrobatik mit Partner und in der Gruppe	4	Grundelemente des Boden- und Reckturnens	8	Fußsprünge am MT und Stützsprünge an Geräten (<i>fakultativ</i> : Einf. Salto)	6	Grundelemente am Parallel- und Stufenbarren	7	Partnerkür am Boden (<i>fakultativ</i> : Vertiefung Reck/Grundelemente Schwebebalken)	7	Verknüpfung von Grundelemente des Turnens an freien Gerätaufbauten - „Freies Turnen“ (<i>fakultativ</i> : Vertiefung Salto/Stützen an Geräten, Le Parkour, Krafraum)	6
Gymnastisches und tänzerisches Bewegen	Erlernen von tänzerischen Grundelementen und Erarbeitung einer Gruppenchoreographie im Tanz	5			Rhythmische Bewegungen mit Handgerät am Bsp. Rope Skipping	4					-Zwischen Ausdruck und Form- gymnastische Bewegungen gestalten am Bsp. Aerobic/Step Aerobic/ Balkorobik	4	Entwicklung einer Abfolge im Tanz (z.B. Hip Hop)	4
Laufen, Springen, Werfen	Schnell laufen -Sprintspiele Werfen mit u. ohne Anlauf	4 3	Ausdauernd laufen Springen in die Weite	4 3	Weit werfen bzw. stoßen Staffellauf	4 3	Ausdauernd laufen Hochsprung	3 3	Hürdensprint Stoß	4 3	Schleuderball/Diskuswurf Hoch-/Weitsprung	3 4	Weit-/Dreisprung Speerwurf	3 4
Bewegen auf rollenden und gleitenden Geräten									Kanu	4				
Kämpfen	Kampfformen erproben - Regeln entwickeln Kämpfen am Boden	6												
Gesamtstundenzahl Obligatorik: Freiraum:		33 7		34 6		33 7		34 6		32 8		33 7		